

Diagonalisation des matrices symétriques réelles

A une matrice $n \times n$ à coefficients réels A symétrique, par ex

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 4 & 5 \end{pmatrix} \quad (n=2)$$

On va montrer que A admet une base orthonormale de vecteurs propres dans \mathbb{R}^n .

Rappel \vec{v} vecteur propre de A associé à la valeur complexe (en général) de A

$$\text{si } A\vec{v} = \lambda\vec{v} \text{ et } \vec{v} \neq \vec{0} \quad \vec{v} \in \mathbb{C}^n$$

Ici lorsque A est symétrique réelle on va voir que $\lambda \in \mathbb{R}$ et $\vec{v} \in \mathbb{R}^n$.

Premier résultat $\vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^n$

$$\langle A\vec{x} | \vec{y} \rangle = \langle \vec{x} | A\vec{y} \rangle$$

En effet X vecteur colonne des coordonnées de \vec{x} , Y pour \vec{y}

$$\langle A\vec{x} | \vec{y} \rangle = {}^t(AX)Y = {}^tX {}^tA Y$$

$= {}^tXA Y$ car A est symétrique

$$= \langle \vec{x} | A\vec{y} \rangle$$

Deuxième résultat

Si \vec{x} est vecteur propre de A associé à la valeur propre

Si \vec{y} —————

————— μ
si $\lambda \neq \mu$ alors $\vec{x} \perp \vec{y}$

En effet

$$\langle A\vec{x} | \vec{y} \rangle = \langle \vec{x} | A\vec{y} \rangle$$

$$\langle \lambda\vec{x} | \vec{y} \rangle = \langle \vec{x} | \mu\vec{y} \rangle$$

$$\lambda \langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = \mu \langle \vec{x} | \vec{y} \rangle$$

$$(\lambda - \mu) \langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = 0$$

$$\lambda \neq \mu \text{ donc } \langle \vec{x} | \vec{y} \rangle = 0$$

Théorème Si A est une matrice réelle symétrique, A admet une base orthonormale de vecteurs propres associés à des valeurs propres réelles

Preuve Soit λ une valeur propre de A

$\lambda \in \mathbb{C}$, soit $\vec{x} \in \mathbb{C}^n$, $\vec{x} \neq \vec{0}$ un vecteur propre associé $A\vec{x} = \lambda\vec{x}$ Si A est à coefficients réels $\overline{A\vec{x}} = \overline{\lambda}\vec{x}$ $A\vec{x} = \overline{A}\vec{x} = \overline{\lambda}\vec{x}$ on a donc $\overline{\lambda}$ valeur propre également. $\langle A\vec{x} \vec{x} \rangle = \langle \vec{x} A\vec{x} \rangle$ $\langle \overline{\lambda}\vec{x} \vec{x} \rangle = \langle \vec{x} \lambda\vec{x} \rangle$	$\bar{\lambda} \langle \vec{x} \vec{x} \rangle = \lambda \langle \vec{x} \vec{x} \rangle$ En coordonnées $\langle \vec{x} \vec{x} \rangle$ $= \sum_{i=1}^n \bar{x}_i \cdot x_i = \sum_{i=1}^n x_i ^2 \neq 0$ car $\vec{x} \neq \vec{0}$ $(\lambda - \bar{\lambda}) \underbrace{\langle \vec{x} \vec{x} \rangle}_{\neq 0} = 0$ donc $\bar{\lambda} = \lambda$ λ est bien réel	λ est réel donc on peut choisir $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$, $\vec{x} \neq \vec{0}$ On peut alors restreindre A à $\text{Vect}(\vec{x})^\perp$ Si $n=1$ il n'y a plus rien à faire (on peut normer le vecteur propre) Si $n > 1$, on fait récurrence Montrons que si $\vec{y} \in \text{Vect}(\vec{x})^\perp$ alors $A\vec{y} \in \text{Vect}(\vec{x})^\perp$ En effet $\langle A\vec{y} \vec{x} \rangle = \langle \vec{y} A\vec{x} \rangle$	$= \langle \vec{y} \lambda\vec{x} \rangle$ $= \lambda \langle \vec{y} \vec{x} \rangle = 0$ car $\vec{y} \in \text{Vect}(\vec{x})^\perp$ Pour obtenir une base orthonormale de vecteur propres de A, on prend une base orthonormale de vecteurs propres de A restreint à $\text{Vect}(\vec{x})^\perp$ et on complète par $\frac{\vec{x}}{\ \vec{x}\ }$.
--	--	--	--

Remarque Pour une matrice A réelle symétrique générique, les valeurs propres de A sont de multiplicité 1 (espaces propres de dimension 1) la diagonalisation se fait comme pour une matrice A quelconque et la base obtenue est orthogonale (pour le produit scalaire usuel) il suffit de normaliser les vecteurs propres

Exemple

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 4 & 3 \end{pmatrix} \quad \text{symétrique réelle}$$

$$\begin{vmatrix} 3-\lambda & 4 \\ 4 & 3-\lambda \end{vmatrix}$$

$$= (3-\lambda)^2 - 4^2$$

$$= (3-\lambda)(3-\lambda+4)$$

$$= (-1-\lambda)(7-\lambda)$$

Valeurs propres $\lambda = 7$
 $\lambda = -1$

$$\lambda = 7 \quad \begin{pmatrix} -4 & 4 \\ 4 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{0}$$

$$x=y=1 \quad \vec{v}_7 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\lambda = -1 \quad \begin{pmatrix} 4 & 4 \\ 4 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \vec{0}$$

$$x=1 \quad y=-1 \quad \vec{v}_{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

on a bien $\vec{v}_7 \perp \vec{v}_{-1}$

Base orthonormale
 $\left(\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right)$

Suite remarque

Lorsqu'on a une valeur propre de multiplicité > 1 on a un espace propre de dimension > 1

le calcul de $\text{Ker}(A - \lambda I)$ va donner une base de $\text{Ker}(A - \lambda I)$ qui en général n'est pas orthogonale, il suffit alors de faire

Ram-Schmidt sur cette base de l'espace propre

Exemple $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$

symétrique réelle

$\boxed{A := [[1, -2, 2], [-2, 1, 2]]}$

$$\begin{pmatrix} 1 & -2 & 2 \\ -2 & 1 & 2 \\ 2 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$\boxed{\text{factor(det(A-lambda*i))}}$

$$-(\lambda - 3)^2(\lambda + 3)$$

3 est valeur propre de multiplicité 2

-3 est valeur propre de multiplicité 1

$$\lambda = -3 \\ A + 3I = \begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ -2 & 4 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_2 + l_1} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ 0 & 6 & 2 \\ 2 & 2 & 4 \end{pmatrix} \xrightarrow{l_3 - l_1} \begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ 0 & 6 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 4 & -2 & 2 \\ 0 & 6 & 2 \\ 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

$$y = z \quad y = -z$$

$$4x - 2y + 2z = 0 \quad x = 0$$

$\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ est vecteur propre de A associé à $\lambda = -3$

$$4x + 4y = 0 \quad x = -y$$

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} -2 \\ -3 \\ 2 \end{pmatrix} = 2 \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ est vecteur propre de A associé à $\lambda = -3$

$$\lambda = 3$$

$$A - 3I = \begin{pmatrix} -2 & -2 & 2 \\ -2 & -2 & 2 \\ 2 & 2 & -2 \end{pmatrix}$$

$$x + y - z = 0$$

$$z = x + y$$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ x+y \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

on a bien $\vec{v}_1 \perp \vec{v}_3$
et $\vec{v}_2 \perp \vec{v}_3$

Mais \vec{v}_1 et \vec{v}_2 ne sont pas orthogonaux (il n'y a pas de raison car ils sont dans le même sous-espace propre).

Il faut à orthonormaliser (\vec{v}_1, \vec{v}_2) par Gram-Schmidt

$$\vec{v}_1 \rightarrow \vec{u}_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} \vec{v}_2 &\rightarrow \vec{u}_2 = \langle \vec{u}_1 | \vec{v}_2 \rangle \vec{u}_1 \\ &= \frac{1}{2} \langle \vec{v}_1 | \vec{v}_2 \rangle \vec{v}_1 \\ &= \frac{1}{2} \langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} | \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rangle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \\ &= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

$$f_2 = \vec{v}_2 - \text{pr}_{\vec{u}_1}(\vec{v}_2)$$

$$= \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \frac{1}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$v_2 = \frac{f_2}{\|f_2\|} = \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Base orthonormale de
 $\text{Ker}(\vec{v}_1, \vec{v}_2) : (\vec{u}_1, \vec{u}_2)$

Base orthonormale de \mathbb{R}^3
de vecteurs propres

$$(\vec{u}_1, \vec{u}_2, \frac{\vec{v}_3}{\|\vec{v}_3\|})$$

$$= \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{6}} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{3}} \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right)$$

$$P = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ 0 & \frac{2}{\sqrt{6}} & -\frac{1}{\sqrt{3}} \\ \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} & \frac{1}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$$

$$P^{-1} A P = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

Observation: Pour la
matrice de passage d'une

base orthonormale

$${}^t P = P^{-1}$$

$$\text{car } {}^t P P = I_3$$

Done on a aussi

$${}^t P A P = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$