

# Remise à niveau IESE3

Rémi Molinier

7 septembre 2020

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Trigonométrie, produits scalaire et vectoriel</b>	<b>2</b>
1.1	Cercle et fonctions trigonométriques . . . . .	2
1.2	Produit scalaire en dimension 2 . . . . .	3
1.3	Produits scalaire et vectoriel en dimension 3 . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Dérivées et développements limités</b>	<b>4</b>
2.1	Dérivées . . . . .	4
2.2	Études locales des fonctions . . . . .	5
2.2.1	Relations de comparaison . . . . .	5
2.2.2	Développements limités . . . . .	6
2.2.3	Opérations sur les développement limités . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Calcul différentiel</b>	<b>7</b>
3.1	Dérivées partiels d'un champ scalaire . . . . .	8
3.2	différentielle et gradient . . . . .	8

# 1 Trigonométrie, produits scalaire et vectoriel

## 1.1 Cercle et fonctions trigonométriques

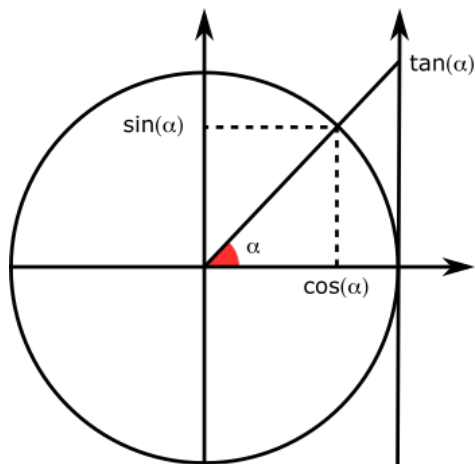


FIGURE 1 – Fonctions trigonométriques

**Exercice 1.1.** Remplir le tableau suivant et représentez les sur un cercle trigonométrique.

Angle $\alpha$	$\cos(\alpha)$	$\sin(\alpha)$	$\tan(\alpha)$
0			
$\frac{\pi}{6}$			
$\frac{\pi}{4}$			
$\frac{\pi}{3}$			
$\frac{\pi}{2}$			
$\frac{2\pi}{3}$			
$\frac{3\pi}{4}$			
$\frac{5\pi}{6}$			
$\pi$			

**Exercice 1.2.** Soit  $\alpha \in \mathbb{R}$ . Donner les liens entre les cos, sin et tan dans angles suivants et illustrer les sur un cercle trigonométrique.

1.  $\alpha$  et  $-\alpha$ .
2.  $\alpha$  et  $\pi - \alpha$ .
3.  $\alpha$  et  $\pi + \alpha$ .
4.  $\alpha$  et  $\frac{\pi}{2} - \alpha$ .
5.  $\alpha$  et  $\frac{\pi}{2} + \alpha$ .

**Exercice 1.3** (Formules de trigonométrie). Soit  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ . Compléter les formules de trigonométrie suivantes.

- |                             |                                  |
|-----------------------------|----------------------------------|
| 1. $\cos(\alpha + \beta) =$ | 7. $\cos^2(\alpha) =$            |
| 2. $\sin(\alpha + \beta) =$ | 8. $\sin^2(\alpha) =$            |
| 3. $\cos(\alpha - \beta) =$ | 9. $\cos(\alpha) \cos(\beta) =$  |
| 4. $\sin(\alpha - \beta) =$ | 10. $\cos(\alpha) \sin(\beta) =$ |
| 5. $\cos(2\alpha) =$        | 11. $\sin(\alpha) \sin(\beta) =$ |
| 6. $\sin(2\alpha) =$        |                                  |

**Exercice 1.4.** Pour chacune des fonctions trigonométriques  $\cos$ ,  $\sin$  et  $\tan$ , Donner le domaine de définition, la parité, la périodicité, la dérivée et tracer l'allure du graphe de la fonction avec les tangentes remarquables.

## 1.2 Produit scalaire en dimension 2

**Définition 1.1.** Soient  $u_1 = (x_1, y_1)$  et  $u_2 = (x_2, y_2)$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^2$ . On définit le **produit scalaire** de  $u_1$  et  $u_2$  par

$$u_1 \cdot u_2 = x_1x_2 + y_1y_2.$$

**Exercice 1.5** (Un exemple). Soient  $u_1 = (1, 1)$  et  $u_2 = (1, -2)$ . Calculer le produit scalaire de  $u_1$  et  $u_2$ .

**Exercice 1.6** (Propriétés algébriques). Soient  $u_1, u_2$  et  $u_3$  trois vecteurs et  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

1. Est-ce  $u_1 \cdot u_2 = u_2 \cdot u_1$  ? (on parle de **commutativité**)
2. Développer  $u_1 \cdot (u_2 + \lambda u_3)$ . (on parle de **linéarité à droite**)
3. Deviner ce qu'on entend par "le produit scalaire est linéaire à gauche".
4. Énoncer l'inégalité de Cauchy-Schwarz.

Le produit scalaire a aussi une interprétation en terme d'angle et de normes :

$$u_1 \cdot u_2 = \|u_1\| \times \|u_2\| \times \cos(\alpha)$$

où  $\alpha = (u_1, u_2)$  est l'angle orienté entre  $u_1$  et  $u_2$ .

**Exercice 1.7** (Interprétation géométrique). Soient  $u_1, u_2$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^2$ .

1. À quoi correspond géométriquement  $\sqrt{u_1 \cdot u_1}$  ?
2. Quel est le lien entre produit scalaire et orthogonalité ?
3. Quel est le lien entre produit scalaire et projection ?

**Exercice 1.8** (Un autre exemple). Soient  $u_1 = (1, 1)$  et  $u_2 = (1, 0)$ . Calculer le produit scalaire de  $u_1$  et  $u_2$  de deux façons différentes.

**Exercice 1.9** (Produit scalaires et droites). Soient  $\mathcal{D}$  la droite d'équation  $3x + 2y = 0$ . Trouver un vecteur unitaire normal à la droite  $\mathcal{D}$ .

## 1.3 Produits scalaire et vectoriel en dimension 3

**Définition 1.2.** Soient  $u_1 = (x_1, y_1, z_1)$  et  $u_2 = (x_2, y_2, z_2)$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^3$ . On définit le **produit scalaire** de  $u_1$  et  $u_2$  par

$$u_1 \cdot u_2 = x_1x_2 + y_1y_2 + z_1z_2.$$

**Exercice 1.10** (Un exemple). Soient  $u_1 = (1, 1, -1)$  et  $u_2 = (1, -2, 1)$ . Calculer le produit scalaire de  $u_1$  et  $u_2$ .

**Exercice 1.11** (Propriétés algébriques et interprétation géométrique). Donner l'interprétation en termes d'angle et de normes et refaire les exercices 1.6 et 1.7 pour la dimension 3.

**Exercice 1.12** (Produit scalaire et plans). Soit  $\mathcal{P}$  le plan d'équation  $x - y + 2z = 0$ . Trouver un vecteur unitaire normal à  $\mathcal{P}$ .

**Définition 1.3.** Soient  $u_1 = (x_1, y_1, z_1)$  et  $u_2 = (x_2, y_2, z_2)$  deux vecteurs de  $\mathbb{R}^3$ . On définit le **produit vectoriel** de  $u_1$  et  $u_2$  comme le vecteur de  $\mathbb{R}^3$

$$u_1 \wedge u_2 = (y_1 z_2 - z_1 y_2, z_1 x_2 - x_1 z_2, x_1 y_2 - y_1 x_2).$$

**Exercice 1.13.** Donner une représentation mnémotechnique du calcul du produit vectoriel.<sup>1</sup>

**Exercice 1.14** (Un exemple basique). Soient  $u_1 = (1, 0, 0)$  et  $u_2 = (0, 1, 0)$ . Calculer le produit vectoriel de  $u_1$  et  $u_2$ .

**Exercice 1.15** (Un autre exemple). Soient  $u_1 = (1, 1, -1)$  et  $u_2 = (1, -2, 1)$ . Calculer le produit vectoriel de  $u_1$  et  $u_2$ .

**Exercice 1.16** (Propriétés algébriques). Soient  $u_1, u_2$  et  $u_3$  trois vecteurs et  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

1. Quel est le lien entre  $u_1 \wedge u_2$  et  $u_2 \wedge u_1$  ? (on parle d'*antisymétrie*)
2. Développer  $u_1 \wedge (u_2 + \lambda u_3)$ .

**Exercice 1.17** (Interprétation géométrique). Soient  $u_1$  et  $u_2$  deux vecteurs.

1. Que représente géométriquement le produit vectoriel ?
2. Quel est la norme de  $u_1 \wedge u_2$  en fonction des normes de  $u_1$  et  $u_2$  ?

**Exercice 1.18** (Produit vectoriel et plans). Soit  $\mathcal{P}$  le plan engendré par les vecteurs  $(1, 0, 1)$  et  $(1, -1, 0)$ . Trouver un vecteur unitaire normal à  $\mathcal{P}$ .

## 2 Dérivées et développements limités

### 2.1 Dérivées

Dans ce cours, nous ne nous intéresserons qu'aux aspects calculatoires des dérivées et leurs interprétations géométriques.

**Exercice 2.1.** Rappeler l'interprétation graphique de la dérivée et donner pour une fonction  $f$  l'équation de la tangente en  $x_0$  en fonction de  $x_0, f(x_0)$  et  $f'(x_0)$ .

**Exercice 2.2.** Remplir le tableau suivant avec les domaines des fonctions indiquées, leurs dérivées et le domaine de dérivabilité.

Fonction $f$	Domaine $D_f$	Dérivée $f'$	Domaine $D_{f'}$
$x^n, n \in \mathbf{N}$			
$\frac{1}{x^n} = x^{-n}, n \in \mathbf{N} \setminus \{0\}$			
$x^\alpha, \alpha \in ]0, +\infty[$			
$e^x$			
$\ln  x $			
$\cos x$			
$\sin x$			
$\tan x$			

1. Voir ici par exemple

**Exercice 2.3.** Pour les fonctions suivantes, donner l'équation de la tangente au point  $x_0$  indiqué.

1.  $x \mapsto 3x + 2$  en  $x_0 = 1$ .
2.  $x \mapsto x^3$  en  $x_0 = 1$ .
3.  $\cos$  en  $x_0 = \pi/2$  et  $x_0 = \pi/3$ .

**Exercice 2.4.** Remplir le tableau suivant avec les formules de dérivabilité des composées usuelles où  $u$  et  $v$  sont des fonctions dérivables.

Fonction	Forme de la dérivée
$u + v$	
$\lambda u, \lambda \in \mathbb{R}$	
$uv$	
$\frac{u}{v}$	
$u^n, n \in \mathbb{N}$	
$\cos(u)$	
$\sin(u)$	
$\tan(u)$	
$\ln(u)$	
$e^u$	

Plus généralement, on a la formule suivante pour les composées de fonctions

$$(u \circ v)' = v'(u' \circ v) \tag{1}$$

**Exercice 2.5** (Application de la formule de composition). Utiliser la formule (1) pour retrouver les formules des dérivées de  $u^n$ ,  $\cos(u)$ ,  $\sin(u)$ ,  $\tan(u)$ ,  $\ln(u)$  et  $e^u$ .

**Exercice 2.6.** Quel est la dérivée de la fonction  $x \mapsto e^{e^x}$

## 2.2 Études locales des fonctions

### 2.2.1 Relations de comparaison

**Exercice 2.7.** Rappeler les définitions des relations de comparaison  $o$ ,  $O$  et  $\sim$ .

**Exercice 2.8** (Relations classiques). Donner les relations de comparaison entre les deux expressions données au voisinage du point indiqué.

1.  $\sin(x)$  et  $x$  au voisinage de 0.
2.  $\cos(x)$  et  $x - \pi/2$  en  $\pi/2$ .
3.  $x^n$  et  $x^m$  au voisinage de 0 (on discutera suivant les valeurs de  $m$  et  $n$ ).
4.  $e^x$  et  $x^n$  en  $+\infty$ .
5.  $\ln(x)$  et  $x^n$  en  $+\infty$ .

### 2.2.2 Développements limités

Si  $f$  est dérivable en un point  $x_0$ , on a

$$f(x) = f(x_0) + (x - x_0)f'(x_0) + (x - x_0)\varepsilon(x), \quad \text{avec } \lim_{x \rightarrow x_0} \varepsilon(x) = 0$$

ce qui nous permet de comparer  $f$  à la fonction polynomiale du premier degré  $f(x_0) + (x - x_0)f'(x_0)$  au voisinage de  $x_0$ . L'idée sous-jacente est de comparer des fonctions à des fonctions polynomiales. Autrement dit, un développement limité est une "approximation" en un point d'une fonction par une fonction polynomiale.

**Définition 2.1.** Soit  $n \in \mathbb{N}$ . Soient  $I$  un intervalle de  $\mathbb{R}$ ,  $a \in I$ . et  $f$  une fonction de  $I$  dans  $\mathbb{R}$ . On dit que  $f$  admet un **développement limité** (DL) à l'ordre  $n$  en  $a$  s'il existe  $P$  un polynôme de degré au plus  $n$  et  $\varepsilon : I \rightarrow \mathbb{R}$  tels que pour tout  $x \in I$

$$f(a + h) = P(h) + (h)^n \varepsilon(x), \quad \text{avec } \lim_{h \rightarrow 0} \varepsilon(h) = 0.$$

On peut également écrire :

$$\begin{aligned} f(a + h) &= P(h) + o(h^n) \\ f(x) &= P(x - a) + (x - a)^n \varepsilon((x - a)) \text{ avec } \lim_{x \rightarrow a} \varepsilon(x) = 0. \\ f(x) &= P(x - a) + o((x - a)^n) \end{aligned}$$

**Exercice 2.9.** Montrer que pour tout  $n \geq 1$ ,  $(1 - x)(1 + x + x^2 + \dots + x^n) = 1 - x^{n+1}$ . En déduire qu'au voisinage de 0,

$$\frac{1}{1 - x} = 1 + x + x^2 \dots + x^n + o(x^n)$$

L'existence d'un développement limité est une propriété *locale*. L'approximation obtenue est d'autant plus précise que l'ordre du développement est élevé. D'ailleurs celui-ci est unique!

**Théorème 2.1** (Taylor-Young). Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ ,  $I$  un intervalle de  $\mathbb{R}$ ,  $a$  dans l'intérieur de  $I$ . Soit  $f$  une fonction de  $I$  dans  $\mathbb{R}$ ,  $n$  fois dérivable dans  $I$ . Alors admet un développement limité d'ordre  $n$  donné par

$$f(x) = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(a)}{k!} (x - a)^k + o((x - a)^n)$$

**Exercice 2.10.** Utiliser la formule de Taylor-Young pour déterminer les développements limités en 0 des fonctions cosinus, sinus, exponentiels et  $x \mapsto (1 + x)^\alpha$  avec  $\alpha > 0$ .

**Exercice 2.11.** Calculer le DL des fonctions suivantes

1.  $x \mapsto \frac{1 + x}{1 - x}$ , à l'ordre  $n$  en 0;
2.  $x \mapsto \cos(x)e^x$ , à l'ordre  $n$  en 0;

**Exercice 2.12.** On veut déterminer un développement limité de la fonction  $x \mapsto \cos(x)$  au voisinage de  $\pi/3$ .

1. Exprimer  $\cos(\pi/3 + h)$  en fonction de  $\cos(h)$  et de  $\sin(h)$ .
2. Effectuer le développement limité en  $h$  de l'expression trouvée à la question précédente.
3. En déduire le développement limité de  $\cos$  au voisinage de  $\pi/3$ .

**Exercice 2.13.** Calculer les limites suivantes :

$$1. \lim_{x \rightarrow 0} \frac{e^{x^2} - \cos x}{x^2} \quad 2. \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\ln(1 + x) - \sin x}{x} \quad 3. \lim_{x \rightarrow 0} \frac{\cos x - \sqrt{1 - x^2}}{x^4}.$$

### 2.2.3 Opérations sur les développements limités

**Théorème 2.2** (Intégration de DL). Soient  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$  une fonction dérivable,  $a \in I$  et  $n \geq 0$ . Si au voisinage de  $a$   $f'$  admet un DL d'ordre  $n$  de la forme,

$$f'(a+h) = P(h) + o(h^n)$$

alors  $f$  admet un développement limité d'ordre  $n+1$  de la forme

$$f(a+h) = Q(h) + o(h^n)$$

avec  $Q$  un polynôme tel que  $Q' = P$ .

**Exercice 2.14.** En utilisant le théorème précédent, donner la formule pour le DL en 0 de  $x \mapsto \ln(1-x)$  et  $x \mapsto \ln(1+x)$ .

**ATTENTION!!** On peut intégrer des développements limités mais les choses ne se passent pas forcément bien quand on dérive! Si  $f$  est dérivable et admet un DL d'ordre  $n$  en  $a$ , rien ne dit (et c'est en général faux) que  $f'$  admette un DL d'ordre  $n-1$  en  $a$ . Autrement dit on ne "dérive" pas un développement limité sans prendre de précautions. En fait, on peut dériver des DLs d'ordre  $n+1$  **uniquement si l'on sait que la dérivée admet un DL d'ordre  $n$** .

**Théorème 2.3** (Composées de DL). Soient  $f : I \rightarrow \mathbb{R}$  et  $g : J \rightarrow \mathbb{R}$  deux fonctions telles que  $f(I) \subseteq J$ . On suppose que  $f$  admet un DL d'ordre  $n$  en  $a \in I$  et  $g$  admet un DL d'ordre  $n$  en  $b = f(a)$ . Alors  $g \circ f$  admet un DL d'ordre  $n$  en  $a$  obtenue en "composant" les deux DL.

**Exercice 2.15.** Donner le développement limité en 0 de :

1.  $x \mapsto \ln(\cos(x))$ , à l'ordre 4 ;
2.  $x \mapsto \frac{1}{\cos(x)}$  à l'ordre 4 ;
3.  $x \mapsto \tan(x)$ , à l'ordre 4 ;
4.  $x \mapsto \sin(\tan(x))$ , à l'ordre 4 ;
5.  $x \mapsto (\ln(1+x))^2$ , à l'ordre 4 ;
6.  $x \mapsto \exp(\sin(x))$ , à l'ordre 3 ;
7.  $x \mapsto \sin^6(x)$ , à l'ordre 9.

## 3 Calcul différentiel

On s'intéresse ici à l'étude des fonctions de plusieurs variables

$$f : \mathcal{U} \subseteq \mathbb{R}^m \longrightarrow \mathbb{R}^n$$

Où  $\mathcal{U}$  est un ouvert de  $\mathbb{R}^m$

Quelques cas particuliers :

- Pour  $n = 1$  on parle de **champ scalaire**.
- Pour  $m = 1$  on parle de **courbe paramétrée**,
- Pour  $m = 2$  on parle de **surface paramétrée**,
- Pour  $m = n$  on parle de **champ de vecteurs**.

Nous ne regarderons ici que les aspects calculatoires et l'interprétation géométrique. Les aspects plus techniques de continuité et de différentiabilité seront (sûrement) étudiés au second semestre.

### 3.1 Dérivées partiels d'un champ scalaire

**Définition 3.1.** Soit  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$  et  $1 \leq i \leq n$ . La **dérivée partielle de  $f$  par rapport à la  $i$ ème variable** en  $u_0 = (x_1, x_2, \dots, x_n)$  est la dérivée de la fonction  $t \mapsto f(x_1, x_2, \dots, x_{i-1}, t, x_{i+1}, \dots, x_n)$  en  $t = x_i$  et celle-ci est notée  $\partial_i f(u_0)$  ou  $\frac{\partial f}{\partial x_i}(u_0)$ .

**Remarque 3.1.** La notation peut être adapter en fonction des notations pour les variable. Par exemple si les variables sont  $(x, y, z, t)$  avec les trois variables dimensionnelles  $(x, y, z)$  et la variable temporelle  $t$ , alors on notera plutôt  $\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z}$  et  $\frac{\partial f}{\partial t}$  pour les dérivées partielles.

**Exercice 3.1.** Calculer toutes les dérivées partielles des fonctions  $f$  définies par les expressions suivantes :

1.  $f(x, y, z) = x + 3y - xyz$ .
2.  $f(x_1, x_2) = (x_1 - x_2)^2$ .
3.  $f(x, y) = y^2 \cos(3x)$ .

### 3.2 différentielle et gradient

Quand on étudie une fonction de  $f: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}^n$ , on regarde  $f$  coordonnée par coordonnée. Plus précisément, on décompose  $f = (f_1, f_2, \dots, f_m)$  avec  $f_i: \mathbb{R}^m \rightarrow \mathbb{R}$ .

**Définition 3.2.** La **différentielle** de  $f$  en un point  $u_0$  est l'application linéaire

$$\begin{pmatrix} h_1 \\ \vdots \\ h_n \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} \partial_1 f_1 & \dots & \dots & \partial_n f_1 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ \partial_1 f_m & \dots & \dots & \partial_n f_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} h_1 \\ \vdots \\ h_n \end{pmatrix}.$$

La matrice de cette application linéaire est la *matrice Jacobienne* de  $f$ ; on la note  $J_{u_0}(f)$ .

Si  $f$  est un champ scalaire (i.e.  $n = 1$ ),  $J_{u_0}(f)$  s'appelle aussi le gradient de  $f$  en  $u_0$  et est noté  $\nabla f(u_0)$ .

**Exercice 3.2.** Soit  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  un champs scalaire donner une interprétation géométrique du gradient par rapport à la surface d'équation  $z = f(x, y)$ .

**Exercice 3.3.**

1. Soit  $t \mapsto (x(t), y(t)) := (t - \sin(t), 1 - \cos(t))$  une courbe paramétré du plan. Quel est la différentielle à la courbe en  $t_0 := (\pi/2, \pi/2)$ ? Quelle est la tangente à la courbe au point  $M_0$  de coordonnées  $(x(t_0), y(t_0))$ ?
2. Si  $(u, v) \mapsto (x(u, v), y(u, v), z(u, v)) := (\cos(u)\cos(v), \cos(v)\sin(u), \sin(u))$  est une surface de  $\mathbb{R}^3$ . Quelle est la différentielle en  $(u_0, v_0) := (\pi/3, \pi/3)$ ? Quelle est l'équation du plan tangente à la surface au point  $M_0$  de coordonnées  $(x(u_0, v_0), y(u_0, v_0), z(u_0, v_0))$ ?

**Théorème 3.1** (Différentiation des fonctions composées). Soient  $f$  une application de  $U \subset \mathbb{R}^m$  à valeurs dans  $\mathbb{R}^n$  et  $g$  une application de  $V \subset \mathbb{R}^n$  à valeurs dans  $\mathbb{R}^p$ . Si  $f(U) \subset V$  alors la matrice jacobienne de  $g \circ f$  en  $u_0$  est le produit  $J_{f(u_0)} g J_{u_0} f$  des matrices Jacobiennes de  $f$  en  $u_0$  et de  $g$  en  $f(u_0)$ .

**Exercice 3.4** (changement de variables). Soit  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  et soient  $x: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  et  $y: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$  deux fonctions.

1. Exprimer les dérivées partielles du champ scalaire  $(u, v) \mapsto f(x(u, v), y(u, v))$  en fonction des dérivées partiels de  $f$  et des dérivées partiels de  $u$  et  $v$ .
2. Que devienne les formule si  $x(u, v) = u \cos(v)$  et  $y(u, v) = u \sin(v)$ ? (on parle de passage en coordonnées polaires)

**Exercice 3.5.** Faire de même que pour l'exercice précédent pour un champ scalaire de  $\mathbb{R}^3$  et en appliquant cela au passage en coordonnées cylindriques et sphériques.