

Aide-mémoire Sage

Gabriel Lepetit

Ce document vise à recenser les principales commandes utilisées dans le logiciel Sage pour l'oral de modélisation de l'agrégation, option C.

NB : Le manuel de documentation est peu synthétique et manque de hiérarchisation, c'est pourquoi il est nécessaire de connaître ces choses essentielles.

1 Les erreurs fréquentes à déboguer

- Vérifier d'abord l'indentation et la présence de `:` après `def`, `for`, `while`, `if`, `else`...
- Les fonctions s'appliquent seulement à certains type d'objets, vérifier que l'erreur ne vient pas de là. Par exemple, une fonction polynômiale n'est pas un polynôme pour Sage.
- Faire des fonctions courtes, utiliser des fonctions auxiliaires et tester régulièrement sur des exemples
- Quand on n'a besoin de faire les calculs que sur un exemple, il n'est pas nécessaire de programmer une fonction générale.

2 Objets courants

2.1 Divers

- Ensembles de travail courants :
`ZZ`, `QQ`, `RR`, `CC`, `QQ[sqrt(5)]`
- Demander le type d'un élément :
`type(x)`
- Demander dans quel espace se trouve un élément :
`x.parent()`
- Afficher un élément :
`print x`
- Vérifier une égalité/une inégalité :
`x == y` (renvoie un booléen), `x <> y`, `x <= y`, `x >= y`
- Boucles :
`for`, `while`, `if`, `else`, `elif`
- Connecteurs logiques :
`and`, `or`, `not`
- obtenir de l'aide sur une fonction :
`fonction?`
- Faire un commentaire dans le code :
`#mon commentaire`
- Fonctions courantes : partie entière, valeur absolue, factorielle, coefficients binomiaux
`floor(x)`, `abs(x)`, `factorial(n)`, `binomial(n,k)`

- Résoudre une équation :

```
var("x,y")
eq=x^2-y==0
solve(eq,z)
```

2.2 Listes

Avertissement : les listes sont numérotées à partir de 0, c'est une source fréquente de confusion. Dans Sage les listes sont à la fois des tableaux et des listes de CamL : leur longueur n'est pas fixée par exemple.

- Définir une liste. Vide : `v=[]`; `[0, ..., n-1]` : `v=range(n)`. `[n, ..., m-1]` : `v=range(n,m)`
- Utilisation des listes dans les boucles : `for x in l`
- Longueur d'une liste : `len(v)`
- Concaténer deux listes : `v+w`
- Accéder au coefficient de rang $i \leq \text{len}(v) - 1$ de la liste v : `v[i]`
- Enlever toutes les occurrences de x dans une liste : `v.remove(x)`
- Appliquer la fonction f à la liste l :
`map(f,l)`
- Copier une liste :
`m=copy(l)`
- Trier une liste
`l.sort()`

2.3 Tracer des graphes

Un graphe est un objet graphique de Sage. Comme pour les listes, c'est un objet pouvant être concaténé à un autre graphe, à l'aide de la commande `+` ou `+=` ; cela est utile pour tracer plusieurs graphes sur une même figure.

Voici une syntaxe typique :

```
p=Graphics()
for i in range(10):
    p=p+plot(x^i,(x,0,1))
p
```

- Graphique vide :
`Graphics()`
- Fonction plot standard :
`plot(sin,(0, pi))`
`plot(x^2,(x,0,pi))`
`plot([sin(n*x) for n in [1..4]], (0, pi))` (plusieurs graphes)
Paramètres possibles (disponibles sur toutes les formes de plot)
`color='red'` (ou `blue`, `green`, `purple`, code hexadécimal...),
`legend_label='titre'`, `legend_color='couleur'`, `linestyle='-'`
(cela devient cosmétique!).
- Graphe avec une équation implicite (c'est à dire défini par une équation $F(x,y)=0$) : commencer par déclarer les variables puis utiliser la fonction de graphe implicite.
`var("x,y")`
`implicit_plot(x^2+y^2-1,(x,-3,3),(y,-3,3))`
`implicit_plot(x^2+y^2==3*x,(x,-3,3),(y,-3,3))`
Version 3D selon le même principe :

- ```

var("x,y,z")
implicit_plot3d(x^2+y^2+z^2-1, (x,-2,2), (y,-2,2), (z,-2,2))

```
- Courbe définie par une équation paramétrique (là encore, il faut déclarer les variables)

```

var("t")
parametric_plot((cos(t), sin(t), (t,0,2*pi))
parametric_plot3d((cos(t)-exp(-t), sin(t), cosh(t)), (t,0,2*pi))

```
  - Graphe d'une liste (nuage de points)

```

list_plot([i^2 for i in range(5)])
list_plot([exp(I*theta) for theta in [0, .2..pi]])

```
  - Autres fonctions *a priori* moins utiles :

```

complex_plot (graphe d'une fonction de la variable complexe avec des couleurs)
polar_plot (pour les courbes définies en polaire)

```

## 2.4 Polynômes

Ajouter les manipulations sur les anneaux de polynômes (idéaux, réduction modulo un idéal...)

- Préciser l'anneau de polynômes dans lequel on se trouve (indispensable pour éviter les bogues) :

```

R.<X,Y>=PolynomialRing(QQ)

```
- Tirer un polynôme au hasard :

```

P=R.random_element(degree=4)

```
- Degré :

```

P.degree()

```
- Pour savoir si  $P$  est unitaire, constant :

```

P.is_monic() ; P.is_constant()

```
- Accéder à la liste des coefficients de  $P$ , au coefficient de  $X^k$ , aux variables de  $P$  :

```

P.coeffs() ; P[k] ; P.variables()

```
- Appliquer la transformation  $f$  aux coefficients de  $P$  :

```

P.map_coefficients(f)

```
- Changer d'anneau de base

```

P.change_ring(B)

```
- Division euclidienne : obtenir  $Q, R$  tels que  $P = QD + R$  :

```

Q,R=P.quo_rem(D)

```
- PGCD, PPCM :

```

P.gcd(Q) ; gcd([P1,P2,P3]) ; P.lcm(Q) ; lcm([P1,P2,P3])

```
- Factorisation en produit d'irréductibles, savoir si  $P$  est irréductible :

```

P.factor() ; P.is_irreducible()

```
- Polynôme dérivé en la variable  $X$  :

```

P.derivate(X) ou P.diff()

```
- Racines dans  $\mathbb{Q}$  (on peut choisir aussi une extension de  $\mathbb{Q}$ )

```

P.roots(QQ)

```
- Résultant en  $X$  de deux polynômes :

```

P.resultant(Q,X)

```
- Interpolation de Lagrange :

```

P=R.lagrange_polynomial([(x1,y1),...])

```

## 2.5 Algèbre linéaire

### 2.5.1 Créer et manipuler des matrices

Il y a deux manières de construire des matrices : ou bien on définit en premier lieu l'espace des matrices avec la commande `MatrixSpace` puis on dispose de fonctions pour construire des matrices dans cet espace. Ou bien on ne le spécifie pas et on travaille avec les commandes comme `matrix` et ses dérivés. Dans ce deuxième cas, Sage considère qu'on travaille avec des entiers ou des rationnels.

Attention, comme pour les listes, la numérotation des lignes et des colonnes commence à 0.

- Espace de matrice  $\mathcal{M}_{2,3}(\mathbb{Z})$  : `MS = MatrixSpace(ZZ,2,3)`
- Obtenir l'anneau de base à partir de l'espace MS :  
`MS.base_ring()`
- Changer d'anneau :  
`MS.change_ring(B)`
- Définir une matrice : matrice nulle  
`MS()` ou `MS.zero()`  
matrice identité :  
`MS.one()` ou `MS.identity_matrix()`  
Si MS n'est pas spécifié :  
`A=matrix([[1,2],[3,4]])` ; `matrix(ZZ,4,4,range(16))` (numérotée de 0 à 15);  
`random_matrix(ZZ,4,4)` ; `identity_matrix(K,n)`
- Produit, produit par un scalaire, inversion, transposition, conjugaison :  
`A*B`, `a*A`, `A^{-1}`, `A.transpose()`, `A.conjugate()`,
- Matrice par blocs : si  $A, B, C, D$  sont des matrices, on peut définir  
`M=block_matrix([[A,B],[C,D]])` ou `M=block_diagonal_matrix(A,A.transpose())`  
Options : enlever les marqueurs de subdivision : `subdivide=false`
- Accéder à un coefficient : `M[i,j]`; ) une ligne `M[i, :]`
- Extraire une matrice  
`A[3:4,2:5]` (lignes 3 à 4, colonnes 2 à 5), `A[:0:8:2]` (colonnes paires)  
`matrix_from_rows(A,[0,2,3])`, `matrix_from_columns(A,[1,2])`  
`matrix_from_rows_and_columns(A, [0,2,3], [1,2])`  
(on extrait les lignes 0,2,3 et les colonnes 1,2)
- Concaténer deux matrices par les lignes, par les colonnes :  
`A.stack(B)`, `A.augment(B)`

### 2.5.2 Systèmes linéaires, manipulation sur les espaces vectoriels

- Définir un espace vectoriel :  
`E=VectorSpace(QQ, 3)`
- Base d'un espace :  
`E.basis()`
- Définir un vecteur colonne : `vector([1,1,1])`
- Résoudre  $Ax = b$  :  
`A\b` ou `A.solve_right(b)`
- Image, noyau d'une matrice : attention, kernel pour Sage est le noyau à gauche, c'est à dire le noyau de  ${}^tA$ !! Ces fonctions donnent une base de l'image et du noyau.  
`A.image()`, `A.right_kernel()`
- Forme échelonnée d'une matrice (réduction de Gauss) :  
`A.echelon_form()`
- Déterminant : `A.det()`

### 2.5.3 Réduction

- Polynôme caractéristique, polynôme minimal : `A.charpoly()`, `A.minpoly()`
- Eléments propres d'une matrice : valeurs propres avec multiplicité sous forme d'une liste rangée par ordre croissant, couples  $(\lambda, [\text{base de vecteurs propres de } E_\lambda], \dim E_\lambda)$  pour la deuxième.  
`A.eigenvalues()`, `A.eigenvectors_right()`
- Forme de Jordan : ne fonctionne que si le polynôme caractéristique est scindé. La deuxième expression renvoie  $J$  matrice de Jordan et  $U$  inversible tel que  $A = UJU^{-1}$ .  
`A.jordan_form()` ; `J,U=A.jordan_form(transformation=True)`
- Forme de Frobenius :  
`A.frobenius()` (matrice de Frobenius) ; `A.frobenius(1)` (facteurs invariants) ;  
`A.frobenius(2)` (matrice de passage)

## 2.6 Arithmétique

Remarque sur les corps finis : il est connu qu'un corps fini  $\mathbb{F}_{p^n}$  pour  $p$  premier se construit comme un quotient  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(f)$  où  $f$  est un polynôme irréductible de degré  $n$ . Quand on demande "le" corps fini de cardinal  $p^n$  à Sage, il choisit donc un tel polynôme pour nous, mais on peut le spécifier.

- L'arithmétique dans  $\mathbb{Z}$  utilise les memes fonctions PGCD, PPCM, factorisation en facteurs irréductibles, division euclidienne, etc que dans les anneaux de polynomes. On peut tester si un entier est premier avec :  
`p.is_prime()`
- Se placer dans  $\mathbb{Z}/n\mathbb{Z}$  :  
`R=IntegerModRing(15)` ; `x=R(3)` ou bien `x=mod(3,15)`
- Définir un corps fini engendré sur  $\mathbb{F}_p$  par  $x$  / quotient de  $\mathbb{Z}/p\mathbb{Z}[X]/(f)$  :  
`R.<x>=GF(9)` ;  
`Q.<x> = PolynomialRing(GF(3))`  
`R.<x> = GF(9, modulus=x^2+1)`
- Obtenir le polynôme définissant un corps fini :  
`R.polynomial()`
- Ordre d'un élément dans le groupe multiplicatif :  
`x.multiplicative_order()`