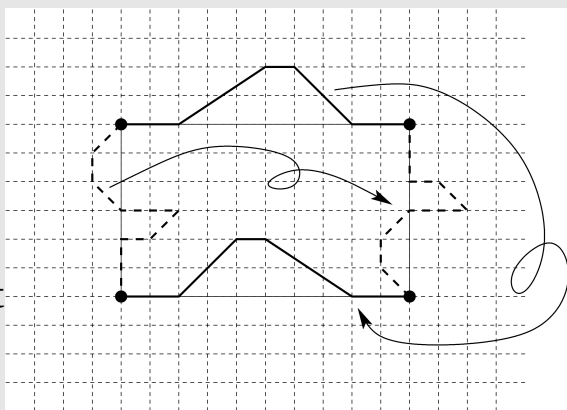
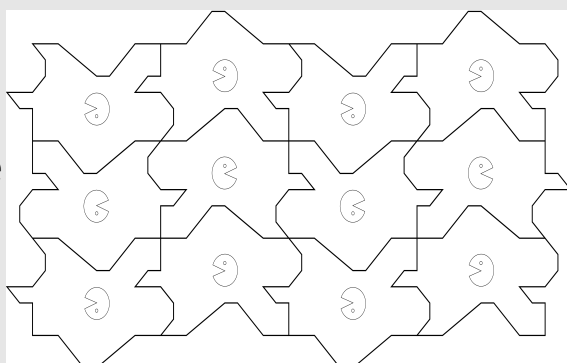


Instructions

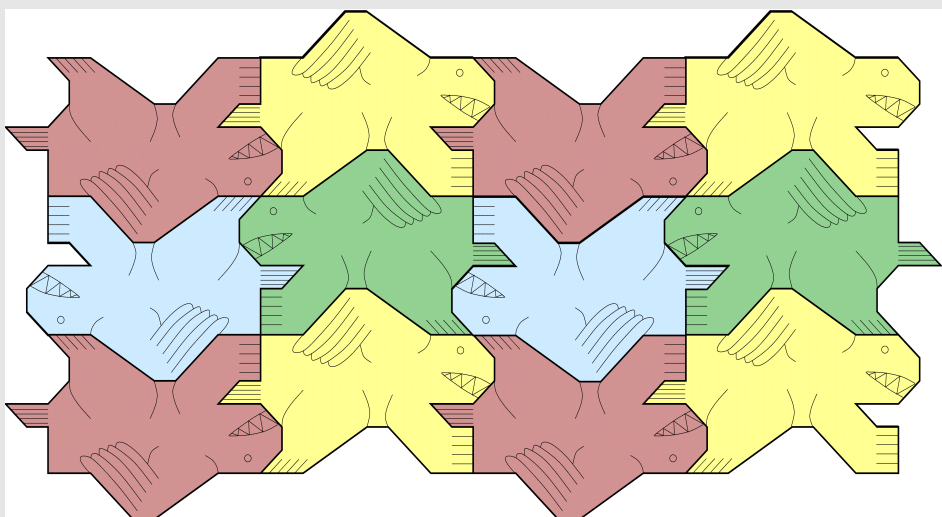
1) Dessiner un contour rejoignant les points du haut et le reporter en bas en le retournant de droite à gauche. Dessiner un contour rejoignant les points de gauche et le reporter à droite en le retournant de bas en haut.



2) Reporter plusieurs fois la figure obtenue sur la grille en s'aidant des repères. Bien faire attention de retourner le dessin en passant d'une figure à sa voisine comme indiqué ci-contre.



3) Décorer.



Pavage à la Escher (modèle avec symétries)

A vous de jouer !

