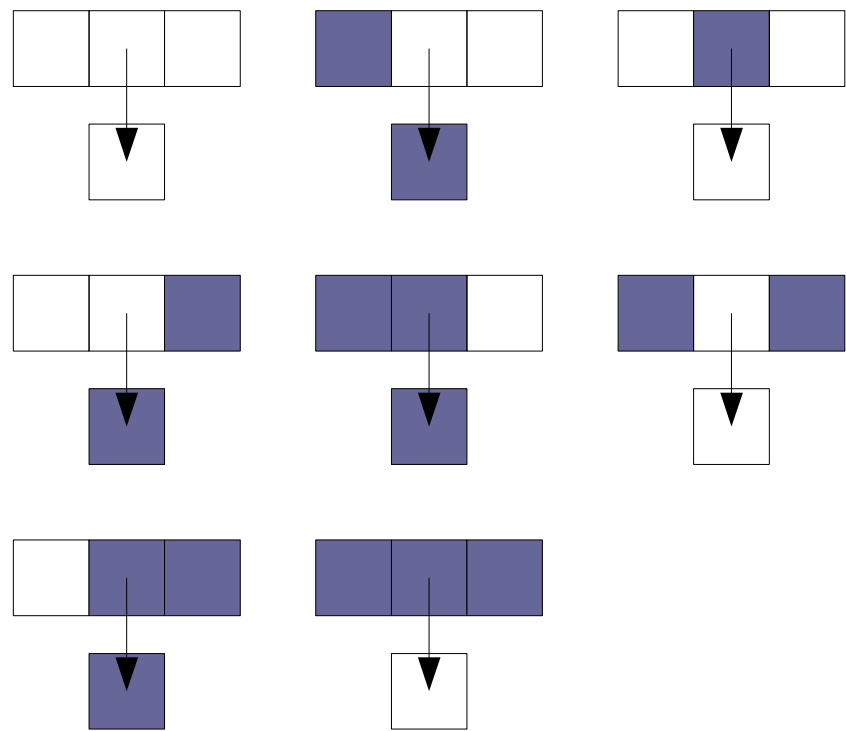


# Compteur de Fredkin

**Règles :** si les cases voisines sont de couleurs différentes, la case devient noire, si les cases voisines sont de même couleur, la case devient blanche.



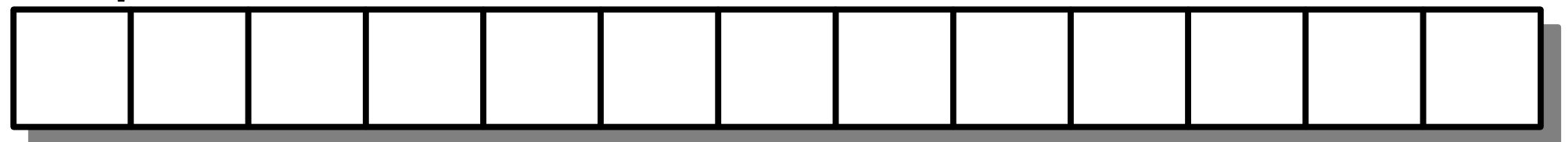
On peut généraliser cet automate afin de gérer les couleurs ou les images en deux dimensions. On peut aussi adapter la règle en utilisant des voisins plus éloignés et obtenir un plus grand nombre de copies du motif initial.

Dessiner un motif ici

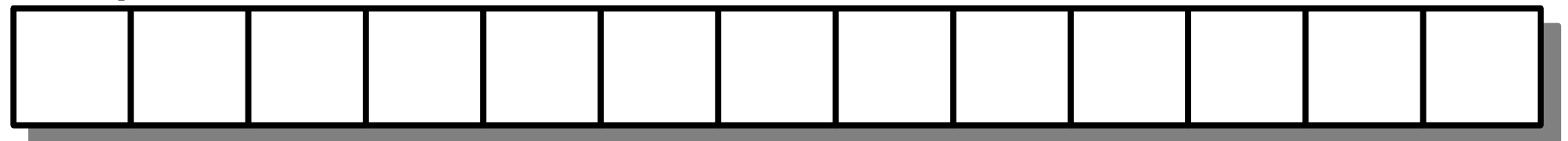
Position initiale



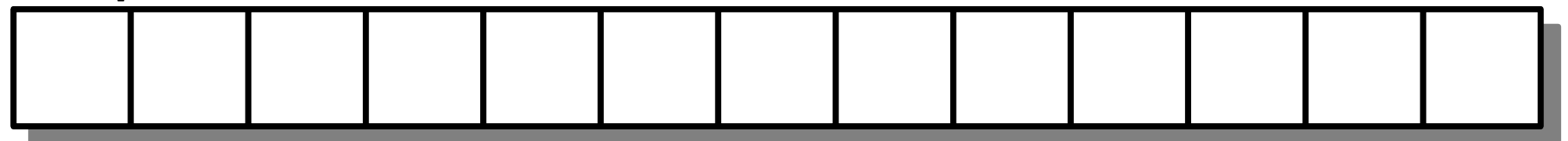
Etape 1



Etape 2



Etape 3



Position finale



Retrouver le motif dupliqué ici !